



**ESAHK**  
Esports Association  
of Hong Kong, China  
中國香港電競總會

## **第20屆愛知·名古屋亞洲運動會** **中國香港電子競技代表隊選拔規則**

在2026年將於日本舉行「第20屆愛知·名古屋亞洲運動會」，電子競技比賽項目將由7個項目增至11個項目，涵蓋共13款遊戲及11面獎牌。

「第20屆愛知-名古屋亞洲運動會」電子競技獎牌榜項目包括：競技武術團體賽 (Street Fighter Series、Tekken Series、King of Fighter Series)、寶可夢大集結 (Pokemon UNITE)、王者榮耀 (Honor of Kings)、英雄聯盟 (League of Legends)、絕地求生M 亞運版本 (PUBG Mobile Asian Games Version)、無盡對決 (Mobile Legends: Bang Bang)、第五人格 亞運版本 (Identity V Asian Games Version)、永劫無間 電腦版 (Naraka: Bladepoint PC version)、跑車浪漫旅7 (Gran Turismo 7)、實況足球系列 (eFootball PC & Console & eFootball Mobile) 以及 魔法氣泡 eSports (Puyo Puyo Champions)。

中國香港電競總會將會根據遊戲項目性質、該項目本地認受性、該項目本地職業運動員數量等因數作考慮原則進行評估，從而決定有關項目選拔方式。以下為「第20屆愛知·名古屋亞洲運動會」— 電競項目的選拔方式：



## 1) 競技武術團體賽 - 街霸6 Street Fighter 6

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 根據運動員過往兩年街霸6(Street Fighter 6)國際及本地賽事計算綜合成績。
5. 綜合成績最高之首八位運動員，凡符合上述1至4項標準者，將被納入選拔名單。如有精英運動員入選，名額將作適度減少。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔賽。
- 在第二階段線下選拔賽中，首兩名的運動員將會進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇一位運動員代表中國香港出賽「競技武術團體賽」項目之街霸6(Street Fighter 6)。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 2) 競技武術團體賽- 鐵拳 8 Tekken 8

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 根據運動員過往兩年鐵拳 8 (Tekken 8) 國際及本地賽事計算綜合成績。
5. 綜合成績最高之首八位運動員，凡符合上述1至4項標準者，將被納入選拔名單。如有精英運動員入選，名額將作適度減少。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔賽。
- 在第二階段線下選拔賽中，首兩名的運動員將會進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇一位運動員代表中國香港出賽「競技武術團體賽」項目之鐵拳 8 (Tekken 8)。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



### 3) 競技武術團體賽- 拳皇 XV King of Fighter XV

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 根據運動員過往兩年拳皇 XV(King of Fighter XV)國際及本地賽事計算綜合成績。
5. 綜合成績最高之首八位運動員，凡符合上述1至4項標準者，將被納入選拔名單。如有精英運動員入選，名額將作適度減少。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔賽。
- 在第二階段線下選拔賽中，首兩名的運動員將會進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇一位運動員代表中國香港出賽「競技武術團體賽」項目之拳皇 XV (King of Fighter XV)。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



#### 4) 寶可夢大集結 Pokemon UNITE

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須符合以下其中一項寶可夢大集結(Pokemon UNITE)之排位成績：
  - 2.1. 於國際服第34賽季中實時排位成績達到前1,000名內。
  - 2.2. 於國服S6賽季中實時排位成績達到前1,000名內。
3. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
4. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
5. 運動員需要符合以上述1至4項標準要求，則會被列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔訓練賽。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔訓練賽表現，選擇最多八位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇六位運動員代表中國香港出賽「寶可夢大集結 Pokemon UNITE」項目。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 5) 王者榮耀 Honor of Kings

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須符合以下其中一項王者榮耀 (Honor of Kings)之巔峰賽成績：
  - 2.1. 在選拔招募期間內，於國服安卓QQ區S42【神佑建木】賽季全國實時巔峰排名分路榜(不含全能)達到前800名內，巔峰賽場次不少於300場。
  - 2.2. 在選拔招募期間內，於國服 IOS QQ區S42【神佑建木】賽季全國實時巔峰排名分路榜(不含全能)達到前300名內，巔峰賽場次不少於300場。
  - 2.3. 在選拔招募期間內，於國服安卓微信區S42【神佑建木】賽季全國實時巔峰排名分路榜(不含全能)達到前100名內，巔峰賽場次不少於300場。
  - 2.4. 在選拔招募期間內，於國服IOS微信區S42【神佑建木】賽季全國實時巔峰排名分路榜(不含全能)達到前100名內，巔峰賽場次不少於300場。
  - 2.5. 在選拔招募期間內，於國際服S13賽季亞洲巔峰周榜排名達到前5名內，巔峰賽場次不少於300場。
3. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
4. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
5. 運動員需要符合以上1至4項標準要求，則會被列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔訓練賽。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔訓練賽表現，選擇最多八位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇六位運動員代表中國香港出賽「王者榮耀 Honor of Kings」項目。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 6) 英雄聯盟 League of Legends

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 根據運動員過往兩年英雄聯盟 (League of Legends)國際及本地賽事計算綜合成績。
5. 各分路(上路/打野/中路/下路/輔助)綜合成績最高的首三位運動員及符合以上1至4項標準要求，則會被列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段選拔訓練賽。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔訓練賽表現，選擇最多十位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇六位運動員代表中國香港出賽「英雄聯盟 League of Legends」項目。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 7) 無盡對決 Mobile Legends : Bang Bang

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 根據運動員過往兩年無盡對決(Mobile Legends : Bang Bang)國際及本地賽事和排位賽成績計算綜合成績。
5. 各分路(經驗路/打野/中路/金幣路/遊走)綜合成績最高的首三位運動員及符合以上1至4項標準要求，則會被列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段選拔訓練賽。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔訓練賽表現，選擇最多十位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇六位運動員代表中國香港出賽「無盡對決 Mobile Legends : Bang Bang」項目。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 8) 絕地求生M PUBG Mobile

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須符合以下其中一項絕地求生M(PUBG Mobile)或和平精英之成績：
  - 2.1. 於絕地求生M (PUBG Mobile) Season 28 巔峰賽分數達到3,000分或以上。
  - 2.2. 於和平精英SS37賽季巔峰賽場次不少於80場及KD不少於4.5。
  - 2.3. 於和平精英SS37賽季經典段位不低於王牌12星及場均傷害不少於1,500。
  - 2.4. 於和平精英SS37賽季經典段位不低於王牌12星及KD不少於18。
  - 2.5. 於和平精英SS37賽季經典段位不低於王牌9星及淘汰分不少於10,000分。
3. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
4. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
5. 運動員需要符合以上1至4項標準要求，則會被列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

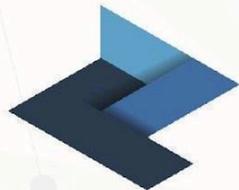
- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段選拔訓練賽。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔訓練賽表現，選擇最多七位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇五位運動員代表中國香港出賽「絕地求生M PUBG Mobile」項目。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 9) 第五人格 Identity V

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 根據運動員過往兩年第五人格(Identity V)國際及本地賽事和排位賽成績計算綜合成績。
5. 本項目將依遊戲角色位置分開招募：
  - 5.1. 求生者取綜合成績最高之八位運動員；
  - 5.2. 監管者取綜合成績最高之四位運動員。
  - 5.3. 同時符合以上1至4項標準者，方列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單，並不佔選拔名單正式入圍名額。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段選拔集訓。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔集訓表現、訓練賽表現和過往成績等項目和因素，選擇最多六位求生者的運動員及最多三位監管者的運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇七位運動員代表中國香港出賽「第五人格 Identity V」項目。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 10) 永劫無間 電腦版 Naraka: Bladepoint PC version

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 根據運動員過往兩年永劫無間 電腦版(Naraka: Bladepoint PC version)國際及本地賽事和排位賽成績計算綜合成績。
5. 綜合成績最高之首八位運動員，凡符合上述1至4項標準者，將被納入選拔名單。如有精英運動員入選，名額將作適度減少。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段選拔集訓。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔集訓表現、訓練賽表現和過往成績等項目和因素，選擇最多七位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇五位運動員代表中國香港出賽「永劫無間 電腦版 Naraka : Bladepoint PC version」項目。

備注：

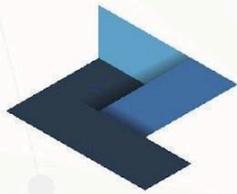
- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



**ESAHK**  
Esports Association  
of Hong Kong, China  
中國香港電競總會

## **11) 跑車浪漫旅7 Gran Turismo 7**

本會將與中國香港汽車會合作進行項目跑車浪漫旅7 (Gran Turismo 7)之選拔, 有關跑車浪漫旅7 (Gran Turismo 7)選拔規則將會稍後公佈。



## 12) 實況足球系列 - eFootball™ PC & Console

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於eFootball™ PC & Console DT PVP 最高排名不少於10,000名。
3. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
4. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
5. 運動員需要符合以上1至4項標準要求，則會被列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔聯賽。
- 於第二階段線下選拔聯賽取得首八名的運動員將進入第三階段線下次輪選拔聯賽。
- 根據第三階段線下次輪選拔聯賽的名次，並進行最終階段線下選拔淘汰賽。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔聯賽表現、淘汰賽表現等項目和因素，選擇最多兩位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇一位運動員代表中國香港出賽「實況足球系列」項目之eFootball™ PC & Console。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



### 13) 實況足球系列 - eFootball™ Mobile

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於eFootball™ Mobile DT PVP 最高排名不少於10,000名。
3. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
4. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
5. 運動員需要符合以上1至4項標準要求，則會被列入選拔名單。
6. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
7. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書。

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔聯賽。
- 於第二階段線下選拔聯賽取得首八名的運動員將進入第三階段線下次輪選拔聯賽。
- 根據第三階段線下次輪選拔聯賽的名次，並進行最終階段線下選拔淘汰賽。
- 中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從選拔名單中，根據運動員在選拔聯賽表現、淘汰賽表現等項目和因素，選擇最多兩位運動員進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇一位運動員代表中國香港出賽「實況足球系列」項目之eFootball™ Mobile。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。



## 14) 魔法氣泡 eSports Puyo Puyo Champions

本會設有選拔招募標準要求，標準要求如下：

1. 運動員必須持有香港永久性居民身分證和有效香港特別行政區護照。
2. 運動員必須於中國香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認。
3. 凡目前處於遊戲廠商禁賽期之運動員，均不得參加本次該項目之選拔。
4. 運動員需要符合以上1至3項標準要求，則會被列入選拔名單。
5. 2024-2026年相關項目精英運動員和陪練員，將自動列入選拔名單。
6. 所有成功列入選拔名單之運動員，必須參加【線上/線下選拔座談會】並同意及簽署選拔協議書

選拔名單至候選名單方法：

- 列入選拔名單之運動員將會進行第二階段線下選拔賽。
- 在第二階段線下選拔賽中，首兩名的運動員將會進入候選名單。

候選名單到出賽名單方法：

中國香港電競總會指定有關項目教練或總教練將會從候選名單中，透過往後集訓表現等項目和因素，選擇一位運動員代表中國香港出賽「魔法氣泡 eSports Puyo Puyo Champions」項目。

備注：

- 中國香港電競總會、總教練及有關指定項目教練將保留選拔名單，候選名單和出賽名單人數最終決定權。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會和亞洲電子競技總會有關安排和時間表，修改相關項目的選拔日期。
- 中國香港電競總會有權按第20屆愛知·名古屋亞洲運動會、中國香港體育協會暨奧林匹克委員會和亞洲電子競技總會的要求，修改相關項目的選拔方式和選拔要求。

最後修改日期: 2026年 03 月 20 日