



ESAHK

Esports Association

Hong Kong

香港電競總會

杭州 2022 年第 19 屆亞運會—香港電競代隊選拔機制

「杭州2022年第19屆亞運會」將會首度將電競列入正式項目，而香港電競總會亦於去年成功加入中國香港體育協會暨奧林匹克委員會成員，並會為今年杭州亞運選出本地運動員代表香港出戰。

香港電競總會將會根據遊戲項目性質、該項目本地認受性和該項目本地職業運動員數量等因素作考慮原則進行評估，從而決定有關項目選拔方式。以下為本年度項目的選拔方式：

1) 爐石戰記 (Hearthstone)

- 正選 (兩名) : 將根據香港電競超級聯賽第二季成績，直接獲選為香港代表，如有關運動員未能代表香港出賽，將會跟據比賽名次順延有關資格。

2) 英雄聯盟 (League of Legends)

本會設有候選運動員名單，加入方法如下：

- 運動員曾於過去兩年參加英雄聯盟 (電腦版本) 官方職業聯賽 (年期為 2020 年 2 月至 2022 年 5 月 1 日期間) 並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員在香港電競總會旗下的賽事「香港電競超級聯賽」取得首四名成績並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員需要符合以上兩項其中一項，則會被列入候選名單

候選名單到出賽名單方法：

- 香港電競總會指定有關項目教練，教練從候選名單中選擇合適運動員進入選拔訓練名單
- 教練將會從選拔訓練名單中，透過訓練表現、訓練賽表現和過往成績等項目，選擇六位運動員代表香港出賽



由於傳說對決亞運版本加入了王者榮耀元素，現擴大該項目有關招收範圍：
並將傳說對決及王者榮耀進行分開招募。

3) 傳說對決 (Arena of Valor)

本會設有候選運動員名單，加入方法如下：

- 運動員曾於過去兩年參加傳說對決官方職業聯賽（年期為 2020 年 2 月至 2022 年 5 月 1 日期間），並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員在香港電競總會旗下的賽事「香港電競超級聯賽」取得首四名成績並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員需要符合以上兩項其中一項，則會被列入候選名單

候選名單到出賽名單方法：

- 香港電競總會指定有關項目教練，教練將從王者榮耀和傳說對決候選名單中選擇合適運動員進入選拔訓練名單
- 教練將會從選拔訓練名單中，透過訓練表現、訓練賽表現和過往成績等項目，選擇六位運動員代表香港出賽傳說對決亞運版項目。

4) 王者榮耀 (Honor Of Kings)

本會設有候選運動員名單，加入方法如下：

- 運動員曾於過去兩年參加王者榮耀官方職業聯賽（年期為 2020 年 2 月至 2022 年 5 月 1 日期間），並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員曾於王者榮耀 S26 賽季排位為王者 50 星或以上成績 / 巔峰積分 2000 分或以上成績
- 運動員曾於 S27 賽季 排位為無雙王者或以上成績
- 運動員曾於王者榮耀 S27 賽季 排位為最強王者或以上及傳說對決 S22 排位為 SS



ESAHK

Esports Association

Hong Kong

香港電競總會

- 運動員需要符合以上四項其中一項，並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認，則會被列入候選名單

候選名單到出賽名單方法：

- 香港電競總會指定有關項目教練，教練將從王者榮耀和傳說對決候選名單中選擇合適運動員進入選拔訓練名單
- 教練將會從選拔訓練名單中，透過訓練表現、訓練賽表現和過往成績等項目，選擇六位運動員代表香港出賽傳說對決亞運版項目。

5) DOTA2

- 正選（一隊共六名）：將根據「DOTA 2 香港亞運代表選拔賽」成績，直接獲選為香港代表，如有關運動員未能代表香港出賽，將會跟據比賽名次順延有關資格。

6) 快打旋風 V (Street Fighter V)

為能更有效和合適地選出有關項目運動員，有關 Street Fighter V 選拔方式將會有以下更新

加入候選名單方法：

- 根據近一年國際賽 / 本地選拔賽事成績並於運動員名冊上登記並確認，綜合成績首 9 名運動員將會列入候選名單

候選名單到出賽名單方法：

- 根據近一年國際賽 / 本地選拔賽優異成績，綜合成績最佳者當選為第一名正選
- 餘下八名運動員，將會進行循環賽賽事，冠軍者將會被選為第二名正選



ESAHK

Esports Association

Hong Kong

香港電競總會

7) 夢三國 2 (Dream Three Kingdoms 2)

本會設有候選運動員名單，加入方法如下：

- 運動員曾於過去在英雄聯盟，Dota 2，魔獸爭霸 - 三國，魔獸爭霸 - 信長等電腦 MOBA 類表現優異運動員，並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員需要符合以上項目，則會被列入候選名單

候選名單到出賽名單方法：

- 香港電競總會指定有關項目教練，教練從候選名單中選擇合適運動員進入選拔訓練名單
- 教練將會從選拔訓練名單中，透過訓練表現、訓練賽表現和過往成績等項目，選擇六位運動員代表香港出賽

補充

- 如該項目沒有合適 / 足夠運動員參加，本會將會另行舉辦其他選拔活動 / 方式進行選拔和培訓，有關內容將會另行再作公佈。

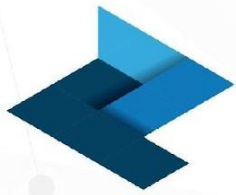
8) 絕地求生 M (PUBG Mobile Asian Games Version)

本會設有候選運動員名單，加入方法如下：

- 運動員曾於過去兩年獲得本地 / 國際比賽優異成績，並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員需要符合以上，則會被列入候選名單

候選名單到出賽名單方法：

- 香港電競總會指定有關項目教練，教練從候選名單中選擇合適運動員進入選拔訓練名單
- 教練將會從選拔訓練名單中，透過訓練表現、訓練賽表現和過往成績等項目，選擇五位運動員代表香港出賽



ESAHK

Esports Association
Hong Kong
香港電競總會

9) 足球在線 4 (FIFA ONLINE 4)

本會設有候選運動員名單，加入方法如下：

- 運動員曾於過去兩年 PES/ FIFA/FIFA Online 獲得本地 / 國際比賽優異成績，並於香港電競總會的電競運動員名冊上登記並確認
- 運動員需要符合以上，則會被列入候選名單

候選名單到出賽名單方法：

- 香港電競總會指定有關項目教練，教練從候選名單中選擇合適運動員進入選拔訓練名單
- 教練將會從選拔訓練名單中，透過訓練表現、訓練賽表現和過往成績等項目，選擇二位運動員代表香港出賽

備註：

- 1) 登記運動員必須年滿十六歲，並持有香港永久性居民身分證和有效香港特區護照以及有效港澳居民來往內地通行證。
- 2) 香港電子競技運動員名冊 登記連結：<https://bit.ly/ESAHKplayers>
- 3) 本選拔各項辦法及規定，以活動網站公告及本會官方說明為準，本會擁有本活動隨時及最終保留、變更、修改、或撤回、取消獎項發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，本活動將有一部分或全部暫停、延後舉辦或取消之權利。如有其他未盡事宜，本會有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。
- 4) 本會有權隨時修改任何香港電競代表隊內的細則，包括選拔方式、選拔時間及內容，而毋須事先通知。
- 5) 如有任何爭議，香港電競總會將保留一切最終決定權。

如有任何疑問，歡迎聯絡電郵至 info@esahk.org (香港電競總會秘書處) 。

最後修改日期：2022年4月1日

